

REGULAMIN

Gminnego Konkursu Plastycznego

„Gdybym miał/miała supermoc...” – projekt własnego bohatera

I. Cel konkursu

Celem konkursu jest:

- uwrażliwienie dzieci i młodzieży na znaczenie bezpiecznego i szczęśliwego dzieciństwa,
- rozwijanie pozytywnych postaw społecznych, szacunku, przyjaźni i życzliwości,
- kształtowanie wyobraźni oraz rozwój indywidualnych uzdolnień plastycznych,
- promocja ogólnopolskiej kampanii **„Dzieciństwo bez Przemocy 2026”** organizowanej przez Fundację Dajemy Dzieciom Siłę.

II. Tematyka konkursu

Temat konkursu brzmi: **„Gdybym miał/miała supermoc...” – projekt własnego bohatera**
Prace powinny przedstawiać miejsca, osoby lub sytuacje, w których dziecko czuje się bezpieczne, kochane i szczęśliwe.

III. Organizatorzy

Organizatorem konkursu jest Gminna Komisja ds. Rozwiązywania Problemów Alkoholowych w Człuchowie.

Konkurs realizowany jest w ramach gminnych działań towarzyszących kampanii **„Dzieciństwo bez przemocy”**.

IV. Uczestnicy

Konkurs skierowany jest do dzieci i młodzieży uczęszczających do przedszkoli oraz szkół podstawowych prowadzonych na terenie Gminy Człuchów lub zamieszkujących na terenie Gminy Człuchów.

Uczestnicy konkursu zostaną podzieleni na cztery kategorie:

Kategoria I – Przedszkole

Kategoria II – klasy I–III szkoły podstawowej

Kategoria III – klasy IV–VI szkoły podstawowej

Kategoria IV – klasy VII–VIII szkoły podstawowej

Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.

Każde dziecko może uczestniczyć w konkursie indywidualnie. Pomoc rodzica, opiekuna lub innej osoby dorosłej nie jest wymagana.

Dopuszcza się wsparcie nauczyciela lub opiekuna w zakresie dostosowanym do wieku i możliwości dziecka, bez wykonywania pracy za uczestnika.

V. Zadanie konkursowe

1. Zadaniem uczestnika jest stworzenie własnego superbohatera lub superbohaterki, posiadających niezwykłą moc, dzięki której mogą czynić dobro, pomagać innym, przeciwdziałać przemocy lub sprawiać, że świat staje się lepszym i bezpieczniejszym miejscem.
2. Uczestnik powinien nadać swojemu bohaterowi imię lub pseudonim oraz przedstawić jego supermoc. Może również krótko opisać, w jaki sposób bohater wykorzystuje ją do pomagania innym. (Przykłady: dodawanie odwagi osobom, które się boją, zatrzymywanie krzywdzących słów i zachowań, rozwiązywanie konfliktów poprzez rozmowę, dostrzeganie osób samotnych lub potrzebujących wsparcia, umiejętność słuchania i rozumienia emocji innych, ochrona osób doświadczających krzywdy, pomaganie innym w proszeniu o pomoc, budowanie zgody, przyjaźni i wzajemnego szacunku).
3. Praca może przedstawiać postać, jej kostium, symbole, atrybuty lub scenę ukazującą działanie supermocy.
4. Bohater może być postacią realistyczną, fantastyczną, bajkową lub całkowicie wymyśloną przez uczestnika.
5. Każdy uczestnik może zgłosić maksymalnie 1 (jedną) pracę konkursową.
6. Dopuszczalne techniki: rysunek, malarstwo, kolaż, grafika, wyklejanka, wydzieranka, techniki mieszane.
7. Format pracy – dowolny płaski (nie przyjmujemy prac przestrzennych). Zalecany format pracy to A4 lub A3.
8. Uczestnicy na pracy konkursowej mogą umieścić napisy, symbole, krótkie opisy lub wypowiedzi bohatera. Umiejętność pisania nie jest warunkiem udziału w konkursie. Dopuszcza się wsparcie nauczyciela lub opiekuna w zakresie dostosowanym do wieku i możliwości dziecka, bez wykonywania pracy za uczestnika (np. wykonanie napisów).
9. Każda praca musi być opisana na odwrocie (imię, nazwisko, wiek, szkoła/placówka).
10. Do pracy należy dołączyć kartę zgłoszeniową (Załącznik nr. 1 do Regulaminu) podpisaną przez rodzica/opiekuna prawnego. Na karcie powinno znaleźć się nadane superbohaterowi imię lub pseudonim oraz przedstawiona jego supermoc. Można również krótko opisać, w jaki sposób bohater wykorzystuje ją do pomagania innym.

VI. Komisja i kryteria oceny

1. Oceny prac dokona Komisja powołana przez organizatora, kierując się następującymi kryteriami:
 - zgodność z tematem konkursu,
 - pomysłowość i oryginalność bohatera oraz jego supermocy,
 - przesłanie pracy i sposób ukazania pozytywnych wartości,
 - kreatywność w wykorzystaniu technik plastycznych,

- samodzielność wykonania, oceniana z uwzględnieniem wieku i możliwości dziecka.
- 2. Komisja przyzna nagrody i wyróżnienia w każdej kategorii wiekowej.
- 3. Decyzje komisji konkursowej są ostateczne.

VII. Terminy i przebieg konkursu

1. Termin składania prac: od 21.10.2026r. do 16.11.2026r.
2. Miejsce składania prac:
 - Zespół Szkolno - Przedszkolny im. Kawalerów Orderu Uśmiechu w Rychnowach
 - Szkoła Podstawowa im. Mariana Rejewskiego w Stołcznie oraz filie
 - Zespół Szkolno - Przedszkolny im. Józefa Wybickiego w Polnicy
 - Zespół Szkolno Przedszkolny w Wierzchowie – Dworcu oraz filie
 - Przedszkole Samorządowe im. Jasia i Małgosi w Głędowie
 - Urząd Gminy w Człuchowie
3. Rozstrzygnięcie konkursu i ogłoszenie wyników: 19.11.2026r.
4. Najlepsze prace zostaną zaprezentowane w formie wystawy w Urzędzie Gminy Człuchów oraz opublikowane na stronie internetowej gminy i w mediach społecznościowych.

VIII. Nagrody

Laureaci konkursu w poszczególnych grupach wiekowych otrzymają nagrody w postaci kart prezentowych do zrealizowania w sklepie EMPIK, ufundowane przez organizatora oraz dyplomy pamiątkowe.

Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymają drobne upominki.

IX. Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie pracy na konkurs jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na prezentację pracy wraz z imieniem i nazwiskiem uczestnika oraz nazwą szkoły do jakiej uczęszcza, na wystawie, stronie internetowej gminy oraz w mediach społecznościowych.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do bezpłatnego wykorzystania prac w celach promocyjnych związanych z kampanią „Dzieciństwo bez przemocy”.
3. Decyzje Komisji są ostateczne.
4. Udział w konkursie oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie z ważnych przyczyn, z poszanowaniem praw uczestników.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmuje organizator.
7. Regulamin konkursu jest dostępny w:
 - Zespół Szkolno - Przedszkolny im. Kawalerów Orderu Uśmiechu w Rychnowach,
 - Szkoła Podstawowa im. Mariana Rejewskiego w Stołcznie oraz filie,
 - Zespół Szkolno - Przedszkolny im. Józefa Wybickiego w Polnicy,
 - Zespół Szkolno Przedszkolny w Wierzchowie – Dworcu oraz filie,

- Przedszkole Samorządowe im. Jasia i Małgosi w Ględowie,
- Urząd Gminy w Człuchowie,
- Strona internetowa Urzędu Gminy Człuchów.

Człuchów, dnia 21.10.2026r.

Przewodniczący Gminnej Komisji
ds. Rozwiązywania
Problemów Alkoholowych
Renata Łukowska

Załącznik nr 1 do Regulaminu
Gminnego Konkursu Plastycznego
„Gdybym miał/miała supermoc...” – projekt własnego bohatera

KARTA ZGŁOSZENIA

IMIĘ I NAZWISKO

WIEK KLASA

NAZWA PLACÓWKI (SZKOŁA/PRZEDSZKOLE):.....

.....

IMIĘ LUB PSEUDONIM SUPERBOHATERA:.....

OPIS SUPERMOCY.....

.....

.....

.....

Oświadczenia

- Oświadczam, że zapoznałem(am) się z Regulaminem konkursu i bez zastrzeżeń akceptuję jego postanowienia.
- Oświadczam, że zapoznałem(am) się z informacją na temat przetwarzania danych osobowych przygotowaną na podstawie art. 13 RODO.
- Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka oraz moich danych osobowych przez Organizatora konkursu w celu przeprowadzenia konkursu „Gdybym miał/miała supermoc...” – projekt własnego bohatera oraz jego promocji, zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych (RODO).
- Wyrażam zgodę na nieodpłatne utrwalanie oraz publikację wizerunku mojego dziecka przez Organizatora w materiałach informacyjnych i promocyjnych związanych z konkursem „Moje szczęśliwe miejsce”. Zgoda obejmuje wielokrotne wykorzystanie wizerunku dziecka w dowolnych mediach i jest udzielona bez ograniczeń czasowych.
- Wyrażam zgodę na publikację pracy plastycznej mojego dziecka (np. na stronie internetowej Organizatora, w mediach społecznościowych lub na wystawie pokonkursowej) w celach promocyjnych konkursu

.....

Podpis rodzica/opiekuna prawnego

Informacja o przetwarzaniu danych osobowych na podstawie art. 13 RODO:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Wójt Gminy Człuchów z siedzibą w Człuchowie, ul. Szczecińska 33.
2. W sprawach związanych z przetwarzaniem Pani/Pana danych należy skontaktować się z wyznaczonym przez Administratora inspektorem ochrony danych pod adresem e-mail iod@ugczluchow.pl
3. Dane osobowe dziecka oraz jego rodzica/opiekuna będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia konkursu „Gdybym miał/miała supermoc... – projekt własnego bohatera” oraz jego promocji. Podstawą prawną przetwarzania danych jest dobrowolnie wyrażona zgoda rodzica/opiekuna (art. 6 ust. 1 lit. a RODO). Zgodę można w dowolnym momencie wycofać, co nie wpływa na legalność przetwarzania dokonanego przed jej cofnięciem. Ponadto dane mogą być przetwarzane w zakresie niezbędnym do ustalenia, dochodzenia lub obrony ewentualnych roszczeń – na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).
4. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do udziału dziecka w konkursie. Odmowa ich podania uniemożliwi udział w konkursie. Zgoda na wykorzystanie wizerunku i publikację pracy plastycznej ma charakter dobrowolny – brak zgody nie wyklucza udziału dziecka w konkursie.
5. Przysługuje Pani/Panu prawo do dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych oraz prawo wniesienia sprzeciwu – w granicach określonych w przepisach RODO.
6. Dane będą przechowywane do czasu zakończenia konkursu i działań promocyjnych oraz rozstrzygnięcia ewentualnych roszczeń lub do momentu wycofania zgody. W przypadku wycofania zgody dane mogą być nadal przechowywane w ograniczonym zakresie przez okres przedawnienia roszczeń.
7. Odbiorcami danych mogą być podmioty uprawnione na podstawie prawa. W przypadku publikacji wizerunku lub pracy plastycznej dane (wizerunek, imię i nazwisko dziecka, nazwa placówki oraz tytuł pracy) będą publicznie dostępne, m.in. na stronie internetowej Organizatora, w mediach społecznościowych oraz w materiałach promocyjnych konkursu.
8. Przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, jeśli uzna Pani/Pan, że przetwarzanie danych narusza przepisy o ochronie danych.